 공학대전,과제전 및 졸작전시회 관람평 작성

2021180047 이유하

이번에 다녀온 한국공학대전과 과제전 및 졸업작품 전시회에서 큰 영감을 받았습니다. 특히, 여러 학생들이 직접 만든 게임들을 보면서 나도 언젠가는 나만의 게임을 만들어서 사람들에게 보여주고 싶다는 생각이 들었습니다.

전시회에서 다양한 작품을 감상하면서, 앞으로 기술력과 창의성을 더욱 키워내어 게임을 개발하고 싶다는 목표가 생기기도 하였습니다..

게임을 만들어서 나 자신도 즐길 수 있을 뿐만 아니라, 심심할 때 내가 만든 게임을 플레이하며 성취감을 느껴보고 싶단 생각도 들었습니다.   
또한, 제 주변 사람들에게도 내가 만든 게임을 보여주고, 내 작품을 즐기는 모습을 상상하는 것만으로도 설레고 동기부여가 된 경험이 됐었습니다.

졸업작품을 포함한 게임 개발 과정은 기술적인 성장뿐만 아니라, 창의적인 아이디어를 현실로 구현하는 성취감을 줄 것이라고 생각합니다.

이번 전시회를 통해 나도 게임을 잘 만들어내서 과제전과 졸업작품 전시회에 참여하고 싶고, 얼른 졸업작품을 잘 마무리하여 무사히 졸업하고, 그 과정에서 쌓은 경험들을 바탕으로 자신감을 가지고 새로운 도전을 이어가고 싶습니다.